



# MATERIAALSERVICE

## Gebruiksaanwijzing: Roulettetafel

### Spelregels roulette

Bij dit spel is discussie niet mogelijk. De croupier beslist in twijfel gevallen in het voordeel van het casino.

Bij het inzetten van fiches zorg je ervoor dat het duidelijk op de tafel te zien is. Je legt de fiches duidelijk gestapeld weg. U mag niet inzetten totdat het balletje in de draaischijf gegooid wordt. Op dat moment krijgt u te horen: "Rein ne va plus", of te wel "Inzet is niet meer mogelijk".

De croupier noemt dan het gevallen nummer en harkt de niet winnende fiches van tafel. De winnaar(s) wordt(en) direct uitbetaald. Houd uw fiches goed in de gaten, want u bent er zelf verantwoordelijk voor.

### Plein

Zet uw fiches op een nummer. Bij winst wordt dit 35 x uw inzet.

### Cheval

Zet uw fiches op twee nummers door het op scheidingslijn van twee nummers te leggen. Bij winst wordt dit 17 x uw inzet.

### Transversale plein

Zet uw fiches op drie nummers op een rij. Doe dit op de voor of achterlijn. Bij winst wordt dit 11 x uw inzet.

### Carre

Zet uw fiches op vier nummers. Doe dat door het fiches op de kruising van de vier lijnen te zetten. Bij winst wordt dit 8 x uw inzet.

### Transversale simple

Uw fiches "bedekt" zes nummers. Zet het op de linker of rechter zijlijn. Bij winst wordt dit 5 x uw inzet.

### Colonne

Een kolom van 12 nummers. Bij winst wordt dit 2 x uw inzet.

### Douzaine/dozen

Premier douzaine (1-12)

Milieu douzaine (13-24)

Dernier douzaine (25-36) Bij winst wordt dit 2 x uw winst.

### Egalite's

Wanneer u uw fiches inzet op het vak "Pair" (even), "Impair" (oneven), "Rouge" (rood), "Noir" (zwart), "Manque" (1 t/m 18) of "Passe" (19 t/m 36). Hier mee hebt u 50% winstkans. Bij winst wordt dit 1 x uw inzet.



# MATERIAALSERVICE

